

KENTSEL DÖNÜŞÜME İLİŞKİN SORUN VE ÇÖZÜM ÖNERİSİ

Kentsel Dönüşüm için, kat malikleri kendi yapıları için Çevre ve Şehircilik Bakanlığı tarafından lisans verilmiş firmalar ile irtibata geçerek binalarına ait rapor hazırlanmasını talep etmektedir. Bu firmalar tarafından hazırlanan rapor, Çevre ve Şehircilik İl Müdürlüğü tarafından görevlendirilecek mühendisler tarafından yerinde inceleme yapılarak denetlenmektedir. Rapordaki veriler Bakanlık mühendislerince doğrulanmış ise, Bakanlık görevlileri tarafından arsa/parsel/yapının bulunduğu Tapu Müdürlüğüne riskli yapı olduğuna ilişkin bilgilendirme yapılmaktadır. Bu bilgilendirmenin ardından Tapu Müdürlüğü tüm maliklere tebligat göndermekte ayrıca yapının dosyasına Riskli Yapı şerhi düşmektedir. Maliklerin yapının riskli olmadığına ilişkin 15 günlük itiraz süresinin sona ermesinin ardından, Bakanlıkça ilgili Belediye'ye yıkım için yazı yazılmakta ve aynı şekilde Belediye tarafından da maliklere tebligat gönderilmektedir. İlk 60 gün yapının boşaltılması uyarısından sonra, ek 30 günlük sürenin bitmesinin ardından da gerekli görüldüğü takdirde kolluk kuvvetleri kanalıyla riskli yapı boşaltılabilmektedir.

Sorun: Çevre ve Şehircilik Bakanlığı tarafından lisanslı olan firmaların raporlarının Bakanlık mühendislerince yerinde incelenmesi süreci, Çevre ve Şehircilik İl Müdürlüğümüzün iş yoğunluğu sebebiyle uzamaktadır. Özellikle İskenderun, Belen, Arsuz, Dört Yol, Payas ve Erzin'de inşaat sektöründe faaliyet gösteren firmalarımız, bu konudaki sıkıntılarını odamıza iletmişlerdir.

Çözüm Önerisi: Bu konudaki çözüm önerileri ise şu şekildedir;

- 1- İskenderun, Belen, Arsuz, Dört Yol, Payas ve Erzin'de bulunan işletmelerimize lokasyon açısından yakın olması sebebiyle İskenderun'da; kentsel dönüşümüne ilişkin tüm prosedürlerle ilgilenecek ve bölge halkının işlerini kolaylaştıracak bir temsilcilik veya şube açılması faydalı olacaktır.
- 2- Çevre ve Şehircilik Hatay Müdürlüğünde raporu doğrulamak amacıyla istihdam edilen mühendis kadrosunun genişletilmesi faydalı olacaktır.